**רצועת צעירים – גיבורים צעירים**

בהרפתקת דמיון נתאמן בעבודת צוות ושיתוף פעולה. סדרת אתגרים בעולם דמיון מלא קסם ופיות יביא את הגיבורים הצעירים למצוא את דרכם הייחודית להצלחה.

משימות

1. חייב להיות מוצא

הקבוצה צריכה לצאת מכלא שנבנה על ידי מכשף חזק שכלא גם יצורים בעלי כוח שיחזיקו את הקבוצה בכלא.

1. יצור הפלא

החבורה צריכה להעביר יצור פלאי שיביא בריאות לכל הממלכה. היצור מפוחד ומנסה לברוח בכל הזדמנות.

1. אחד מאיתנו

סופת ברקים נוראית משתוללת באזור והחבורה מסתגרת בשטח סגור עד שהסופה תחלוף. למרבה הצער נראה שאחד מבני החבורה מסתיר סוד אפל.

1. סיפורה של פייה

פייה אבודה מחפשת את הוריה ומבקשת מהחבורה לעזור לה למצוא אותם. לאחר מסע קצר אל ממלכת הפיות החבורה פוגשת בארבעה יצורים חידתיים ורק אחד מהם הוא הורה של הפייה.

1. הפריצה הגדולה

החבורה צריכה לפרוץ אל מעוז הרשע ולגנוב ממנה את מקור כוחו. החבורה מביסה את בארזבוב שבורח ומשמידה את מקור כוחו.

1. ממלכת המזל

ממלכת המזל היא ממלכה בה סוגדים לאלת המזל. קבוצת שודדים הפועלת בממלכת המזל מחפשת אחר הזוכים הגדולים במטרה לשדוד אותם.

1. העשב של השכן

החבורה נדבקת במחלה קשה. למחלה יש רק תרופה אחת: עשב נדיר הצומח בצל. החבורה תצטרך לחקור את עשבי הממלכה ולמצוא את העשב הנכון.

1. המרוץ הגדול

החבורה נשלחת לייצג את הממלכה במרוץ מול שתי קבוצות המייצגות ממלכות אחרות. אחת הממלכות שייכת למלך ידידותי והשנייה של מלך עויין.

1. מעגל החיות

דרואיד זקן מנסה להציל את היער עליו הוא שמור. קסם מרושע משחיט את היער ודרושים שישה גבישי אנרגיה כדי לרפאו.

1. המבחנים

החבורה נדרשת לעמוד בסדרת מבחנים כדי להוכיח יכולת ולהתקבל לארגון יוקרתי. מסדר אבירים בעל שם מעוניין לגייס את החבורה לשורותיו. הוא שולח אביר שיבחן את יכולות הקבוצה בכדי לקבוע אם הדמויות ראויות לתואר.

1. סופת נקם

החבורה נשלחת לבדוק סופה קסומה ומסתורית ולעצרה. הסופה היא תוצאה של קסם שכשל. אי שם בלב הסופה נח מקור הכוח שלה.

1. ספריית הסודות

החבורה מתגנבת אל תוך ספרייה עתיקה. על הדמויות למצוא ולהוציא 5 ספרים מסוימים מהספרייה מבלי להעיר את השומרים. הספרייה מלאה בשומרים דוממים שמתעוררים לחיים כשרעש נשמע.